

Sprawdzian z programowania aplikacji internetowych część 1(JavaScript, jQuery, Html5, CSS3).

#### Zadanie 1

**Utwórz Stronę internetową o nazwie: „Klub sportowy 2017”.**

*Strona zawiera:*

a)

Kalkulator BMI(formularz) o wytycznych:

Wskaźnik masy ciała [kg/m<sup>2</sup>] = masa ciała [kg] / wysokość ciała<sup>2</sup> [m<sup>2</sup>].

Zakresy wartości BMI według WHO (World Health Organization)

Przedziały	Interpretacja wyników
< 18,5	niedowaga
18,5 – 24,9	prawidłowa masa ciała
25,0 – 29,9	nadwaga
> 30,0	otyłość
30,0 – 34,9	otyłość I stopnia
35,0 – 39,9	otyłość II stopnia
> 40,0	otyłość III stopnia

b)

Formularz zapisu członka do klubu wraz z walidatorem.

Formularz zawiera dane takie jak:

- nr tel,
- adres email,
- imie,
- nazwisko,
- adres,
- wiek
- pole selekt z wyborem planowanych treningów (min 5 np. siatkówka, ręczna, siłownia itd...)

Po poprawnym wypełnieniu formularza, dane wysyła na adres [klub2017@gmail.com](mailto:klub2017@gmail.com)

c)

Na stronie można znaleźć galerie zdjęć (min 5) wraz z animacją.

d)

Strona zawiera przycisk zmiany stylu czcionki, tła, wielkości zdjęć w galerii.

#### Zadanie 2

Utwórz klasę w javascript o nazwie: Szkoła.

Klasa posiada 10 właściwości (Nauczyciel, Uczeń, Dyrektor, Sprzaczka, Bibliotekarka, Pielęgniarka, Sekretarka, Księgowy, Wozny, Wychowawca) oraz 5 metod (wprowadzanie\_ocen, wypożyczenie\_książek, zarządzanie\_szkoła, kalendarz\_szczepien, dzwonki).

Wygląd, oraz sposób wywoływania metod dowolny.